

Brobygning på Gastronomi og Service

Se film fra afdelingen [her](#)

På dette forløb, vil du blive præsenteret for GF1-indgangen "Gastronomi og Service" på EUC Nord. Efter et GF1-forløb på denne indgang kan man uddanne sig til:

- Ernæringsassistent
- Gastronom
- Tjener
- Serviceassistent
- Delikatesseslagter
- Bager, Konditor

Indhold:

Du vil komme til at arbejde i et eller flere af de forskellige værksteder. Eksempelvis køkken, slagteri, bageri eller restaurant. Der vil du i samarbejde med andre tilberede forskellige spændende retter eller produkter som er almindelige for de brancher du møder på indgangen Gastronomi og Service. Du bliver undervist af en af vores dygtige lærere, som selv er uddannede indenfor branchen. Du vil opleve at der er sammenhæng mellem teori og praksis. Du vil få en fornemmelse af hvad det vil sige at lave mad til andre mennesker og hvilke krav der bliver stillet i den forbindelse. Du stifter bekendtskab med de normale hygiejneregler i værkstederne.

Beklædning:

Da en del af undervisningen foregår i værkstederne, er det vigtigt, at du møder op i praktisk tøj, der kan tåle at blive snavset. Medbring skriveredskaber og papir, så du kan skrive notater ned undervejs.

Kantine:

Du er velkommen til at handle i vores kantine. Her kan du også spise din medbragte mad. Vær opmærksom på, at du ikke kan bruge kontanter i kantinen.

Sygdom/fravær:

Det er vigtigt, at du giver besked, hvis du ikke kan komme. Meld afbud på tlf 72246000 – Telefonen er åben fra kl. 7:45

Mødetider og -sted:

Du skal møde hver dag fra kl. 8:15-12:55. Første dag møder du i Atriumgården (samlingslokale), som findes ved skolens hovedindgang, der ligger på Albert Ginges Vej - lige over for politistationen. I Atriumgården finder du et tydeligt skilt, som viser hvor brobyggerne skal mødes. Det er her din lærer henter dig den første dag – sørg derfor for at møde til tiden.

Transport:

Find den letteste vej til skolen via www.rejseplan.dk

Vi glæder os til at møde dig!

Ansvarlig: Claus Harboe
Email: cha@eucnord.dk